

NORMAS Y BASES A TENER EN CUENTA POR LOS CLUBES.

- LOS EQUIPOS TENDRAN QUE LLEVAR LOS DORSALES DEL Nº 1 AL Nº 99.
- TODOS LOS EQUIPOS DEBERAN LLEVAR LA INDUMENTARIA CORRECTA.
- LOS JUGADORES QUE DURANTE EL PARTIDO REALIZAN LA FUNCION DE PORTERO – JUGADOR, PODRAN JUGAR CON CUALQUIER PETO O SUDADERA ANUNCIANDO AL MESAS EL Nº DEL JUGADOR QUE LO DESEMPEÑA (EL DELEGADO).
- TODOS LOS JUGADORES QUE ABANDONEN EL PARTIDO SIN PEDIR PERMISO AL CRONO O AL ARBITRO SERAN AMOLESTADO CON TARJETA AMARILLA.
- QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO JUGAR CON ANILLOS, PERCING Y PENDIENTES. (MULTA DE 3€)
- TODOS LOS EQUIPOS QUE UTILICEN PETOS DEBERAN COLOCÁRSELOS ENCIMA DE LA EQUIPACION.
- TODOS LOS EQUIPOS DEBERAN LLEVAR BRAZALETE DE CAPITAN.
- LOS DELEGADOS Y CAPITANES DEBERAN FIRMAR EL ACTA SINO NO HABRA DERECHO A RECLAMACIÓN.
- LOS JUGADORES PODRAN SALIRSE DEL CAMPO PARA TIRAR UNA FALTA.
- A PARTIR DE LA 5 FALTA SE TIRARÁN DOBLE PENALTI Y EN LOS SIGUIENTES CASOS TAMBIEN:
 - CON 4 FALTAS Y PITANDOTE 2 ACOMULATIVAS NO ES NECESASRIO LEVANTAR EL TACO DE 5 FALTA SE TIRARÁ DOBLE PENALTI Y ASI SI SE PITARAN MAS FALTAS.
 - TODAS LAS MANOS SERAN AMARILLAS.
 - EL CICLO DE TARJETAS AMARILLAS SERA 5ª, 9ª, 12ª.
- EN LOS SAQUES DE BANDA O CORNER LOS CONTRARIOS DEBERAN ESTAR A 5 METROS SIN NECESIDAD DE PEDIR PASOS SE CATIGARA CON AMARILLA, EL INTENTAR PROVOCAR UNA AMARILLA SERA CASTIGADO CON TARJETA AMARILLA.
- LOS SAQUES DE BANDA Y CORNER SE PODRAN REALIZAR UNICAMENTE CON LOS PIES.
- LA ZONA DE CAMBIOS SERA LA ESTIPULADA POR EL BANQUILLO.
- LA ZONA EXCLUSIVA DEL DELEGADO SERA SOLO PARA ELLOS NO PODRA ESTAR NINGUN JUGADOR EN ELLA.
- EL DOBLE PENALTI SE TIRARÁ DESDE EL PUNTO EL CUAL AL NO ESTAR PINTADO SERA DE 11 METROS DESDE LA LINEA DE GOL.
- EN UNA JUGADA A BALON PARADO NO PODRA TOCAR EL MISMO JUGADOR DOS VECES LA PELOTA.
- EL PORTERO PODRA GOLPEAR UN BALON EN JUEGO Y MARCAR DE CUALQUIER MANERA VOTANDO O SIN VOTAR BALON.
- SI GOLPEA EL BALON UN JUGADOR Y EL ARBITRO PITA EL FINAL EL GOL SERA VALIDO SIEMPRE Y CUANDO NO LO TOQUE NADIE NI NADA (SUELO PISTA O POSTE).
- PARA LA REALIZACIÓN DE RECURSOS LOS CLUBES DISPONDRAN DE 48 HORAS SIN CONTAR LOS FINES DE SEMANA.
- EL ARBITRO NO ESPERARA NINGUN MINUTO A LOS EQUIPOS (LOS CUALES DEBERAN ESTAR VESTIDOS A LA HORA DE COMIENZO).
- SE PUEDEN HACER CAMBIOS EN LOS TIEMPOS MUERTOS.
- LOS JUGADORES QUE LLEGUEN UNA VEZ EMPEZADO EL 2º TIEMPO NO PODRAN PARTICIPAR EN DICHO PARTIDO.
- AL REALIZAR LA FUNCION DE PORTERO JUGADOR NO PODRA TOCAR DOS VECES EN CAMPO PROPIO, TENIENDO 5 SEGUNDOS PARA PASAR DE CAMPO Y UNA VEZ PASADO EL CENTRO DEL MIENTRAS NO TOQUE EL RIVAL LA PELOTA SI VUELVE A SU CAMPO TAMPOCO PODRA RECIBIR EL BALON DE UN COMPAÑERO SEÑALANDOSE FALTA INDIRECTA AL EQUIPO.
- SI SE LANZA UN DOBLE PENALTI, PENALTI O UNA FALTA Y EL PORTERO PARA EL BALON QUEDANSOSE CON EL PODRA CHUTAR O PASAR EL BALON CON LA MANO PASANDO EL CENTRO DEL CAMPO SI SALIESE FUERA SOLO PODRA SACAR TOCANDO EL BALON SU PROPIO CAMPO.